

**Quadro di riferimento per la redazione e lo svolgimento  
della seconda prova scritta dell'esame di Stato**

**ISTITUTI PROFESSIONALI  
SETTORE INDUSTRIA E ARTIGIANATO**

***CODICE IPTS***

***INDIRIZZO: PRODUZIONI INDUSTRIALI E ARTIGIANALI***

***ARTICOLAZIONE ARTIGIANATO***

***OPZIONE: PRODUZIONI TESSILI SARTORIALI***

**Caratteristiche della prova d'esame**

La prova fa riferimento a situazioni operative, professionalmente rilevanti, nell'ambito della filiera di interesse e richiede al candidato attività di analisi, scelta, decisione, sullo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi.

La tipologia della prova consiste in:

- prova scritto-grafica su casi pratici di progettazione di un prodotto moda.

Nel caso in cui la scelta del D.M. emanato annualmente ai sensi dell'art. 17, comma 7 del D. Lgs. 62/2017 ricada su una prova concernente più discipline, la traccia sarà predisposta in modo da proporre situazioni problematiche e progetti che consentano, in modo integrato, di accertare le conoscenze, abilità e competenze attese dal PECUP dell'indirizzo e afferenti ai diversi ambiti disciplinari.

La seconda parte della prova è predisposta dalla Commissione d'esame in coerenza con le specificità del Piano dell'offerta formativa dell'istituzione scolastica e della dotazione tecnologica e laboratoriale d'istituto.

La durata della prova può essere compresa tra sei ed otto ore.

Fatta salva l'unicità della prova, la Commissione, tenuto conto delle esigenze organizzative, può riservarsi la possibilità di far svolgere la prova in due giorni.

## DISCIPLINE CARATTERIZZANTI L'INDIRIZZO DI STUDIO

<b>LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI TESSILI - ABBIGLIAMENTO</b>
<b>Nuclei tematici fondamentali</b>
<p><b>Conoscenze merceologiche delle materie prime e dei semilavorati:</b> conoscenza delle materie prime e semilavorati sulla base delle specifiche richieste inerenti ai prodotti moda.</p> <p><b>Cicli tecnologici:</b> conoscenza dei cicli di lavorazione di un prodotto e delle singole macchine.</p> <p><b>Modellistica e sviluppo taglie:</b> conoscenza delle tecniche di modellistica e sviluppo taglie.</p> <p><b>Controllo qualità:</b> conoscenza dei processi di controllo qualità relativi ai semilavorati e ai prodotti finiti.</p>
<b>Obiettivi della prova</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Individuare e descrivere le caratteristiche delle materie prime e dei tessuti.</li><li>• Selezionare i materiali in funzione delle tipologie e della qualità dei prodotti.</li><li>• Individuare e descrivere i cicli di lavorazione di un capo di abbigliamento.</li><li>• Applicare le regole di modellistica e sviluppo taglie per la costruzione dei cartamodelli.</li><li>• Individuare le operazioni di controllo qualità relative ai prodotti proposti.</li></ul>

### Griglia di valutazione per l'attribuzione dei punteggi

<b>Indicatore (correlato agli obiettivi della prova)</b>	<b>Punteggio max per ogni indicatore (totale 20)</b>
Padronanza dei contenuti disciplinari.	3
Corretta definizione del ciclo di lavorazione del prodotto proposto.	4
Corretta formulazione delle ipotesi di base, necessari allo svolgimento del progetto.	3
Corretta realizzazione dei cartamodelli.	4
Qualità della presentazione del progetto (precisione, ordine, correttezza tecnica, padronanza della preciso, ordinato e tecnicamente corretto, padronanza nell'uso della terminologia e degli appropriati segni convenzionali.	3
Capacità logiche di rielaborazione e collegamento pluridisciplinare.	3

## PROGETTAZIONE TESSILE – ABBIGLIAMENTO, MODA E COSTUME

### Nuclei tematici fondamentali

**Progettazione:** conoscenza dei criteri di funzionalità, estetica e scelta dei materiali nella progettazione di un prodotto artigianale.

**Tecniche di comunicazione:** conoscenza delle tecniche di comunicazione di concept, mood e dell'idea visiva generale nella presentazione di una collezione o di un prodotto artigianale.

**Tecniche di rappresentazione grafica:** conoscenza delle tecniche di rappresentazione grafica di bozzetti, figurini, materiali e disegni *à plat*, con i relativi segni convenzionali della modellistica e degli intrecci tessili.

**Storia della moda e del costume:** evoluzione storica dei modelli e degli stili.

### Obiettivi della prova

Il candidato deve essere in grado di:

- Tradurre le indicazioni di tendenza e target, riassumendole in un mood.
- Ideare e progettare prodotti moda personalizzando la presentazione delle proprie idee progettuali, utilizzando le corrette tecniche di rappresentazione grafica e corredando il tutto con indicazioni di varianti e note tecniche.
- Utilizzare differenti tecniche di rappresentazione grafica per realizzare schizzi progettuali, figurini e disegni *à plat*.
- Decodificare in chiave modellistica la propria idea progettuale esprimendola tramite un disegno *à plat* che rispetti i segni convenzionali della modellistica.
- Scegliere i materiali e i processi di lavorazione in funzione delle tipologie di prodotti e degli indicatori di qualità.
- Individuare i diversi movimenti stilistici dando loro la giusta collocazione storica.
- Utilizzare sistemi CAD per la progettazione di prodotti grafici (nel caso di utilizzo di sistemi CAD).

### Griglia di valutazione per l'attribuzione dei punteggi

Indicatore (correlato agli obiettivi della prova)	Punteggio max per ogni indicatore (totale 20)
Padronanza dei contenuti disciplinari	3
Corretta elaborazione delle indicazioni di stile e target finalizzata ad interpretare in modo pertinente il tema, eseguendo scelte compositive coerenti allo stesso.	3
Corretta utilizzazione di differenti tecniche di rappresentazione grafica per elaborare schizzi progettuali, figurini e disegni <i>à plat</i> , rispettando i segni convenzionali per la rappresentazione dei materiali e delle indicazioni di modellistica	6
Personalizzazione della presentazione grafica delle idee progettuali, dando una veste grafica coerente con il tema assegnato.	2
Qualità della presentazione del progetto (precisione, ordine, completezza delle note tecniche, utilizzo della giusta terminologia.	3
Capacità logiche di rielaborazione e collegamento pluridisciplinare.	3

**NEL CASO DI PROVA CHE COINVOLGA PIU' DISCIPLINE**

<b>Griglia di valutazione per l'attribuzione dei punteggi</b>	
<b>Indicatore (correlato agli obiettivi della prova)</b>	<b>Punteggio max per ogni indicatore (totale 20)</b>
Padronanza delle conoscenze disciplinari relative ai nuclei fondanti della disciplina.	<b>5</b>
Padronanza delle competenze tecnico-professionali specifiche di indirizzo rispetto agli obiettivi della prova, con particolare riferimento all'analisi e comprensione dei casi e/o delle situazioni problematiche proposte e alle metodologie utilizzate nella loro risoluzione.	<b>8</b>
Completezza nello svolgimento della traccia, coerenza/correttezza dei risultati e degli elaborati tecnici e/o tecnico grafici prodotti.	<b>4</b>
Capacità di argomentare, di collegare e di sintetizzare le informazioni in modo chiaro ed esauriente, utilizzando con pertinenza i diversi linguaggi specifici.	<b>3</b>